

EL DISEÑO EN LA CIUDAD

UN LIBRO DE ACTIVIDADES



**COOPER
HEWITT**



Smithsonian Design Museum

Este libro pertenece a: _____

La publicación de este libro ha sido posible gracias al generoso apoyo de Adobe.
Copyright© 2021 Cooper Hewitt, Smithsonian Design Museum

Publicado por Cooper Hewitt, Smithsonian Design Museum
2 East 91st Street, New York, NY 10128, USA
cooperhewitt.org
Impreso en los Estados Unidos de América

Diseñado e ilustrado por Marcus Kiser
La publicación de este libro recibió apoyo federal del Fondo de Iniciativas Latinas,
administrado por el Centro Latino Smithsonian.

¡Bienvenidos!

El diseño nos rodea. Desde los autos y los autobuses que van por las calles hasta tu camiseta preferida, el mundo está lleno de ideas que se han convertido en cosas. Pero, ¿cómo podemos utilizar el diseño para crear un mundo mejor? Acompaña a Sofía, de 13 años, mientras pasea por su ciudad junto con sus vecinos y encuentra oportunidades para diseñar por todas partes.

¡Mientras la acompañas, inténtalo tú mismo! Este libro es un cuento interactivo que puedes compartir con tus amigos, tus compañeros de clase y tu familia.



¡Conoce a Sofía!

Le encanta dibujar y explorar su ciudad.





LA CIUDAD DONDE VIVO ESTÁ LLENA DE COSAS QUE FUERON DISEÑADAS POR LA GENTE—DESDE EDIFICIOS HASTA BICICLETAS, DESDE LA SEÑALES QUE VEMOS HASTA LA ROPA QUE USAMOS.

¿PUEDES ENCONTRAR ALGO EN ESTA IMAGEN QUE NACIÓ DE UN DISEÑO?



Sofía vive con su hermanito pequeño y su abuela, a quien ella llama Abu. El cuarto que comparte con su hermano está lleno de sus cosas favoritas.

Todo, desde su lámpara y su escritorio hasta su camisa favorita, son objetos diseñados.

Hoy, Sofía se ha puesto su ropa preferida.

¿Qué colores o patrones puedes agregar?

Ayuda a Sofía a crear un patrón para su quilt.



¡ME ENCANTA ENCONTRAR EL DISEÑO EN TODAS PARTES! ¿PUEDES ENCONTRAR TRES COSAS A TU ALREDEDOR QUE FUERON DISEÑADAS?

1 _____

2 _____

3 _____

Diseña una pantalla para la lámpara de Sofía.

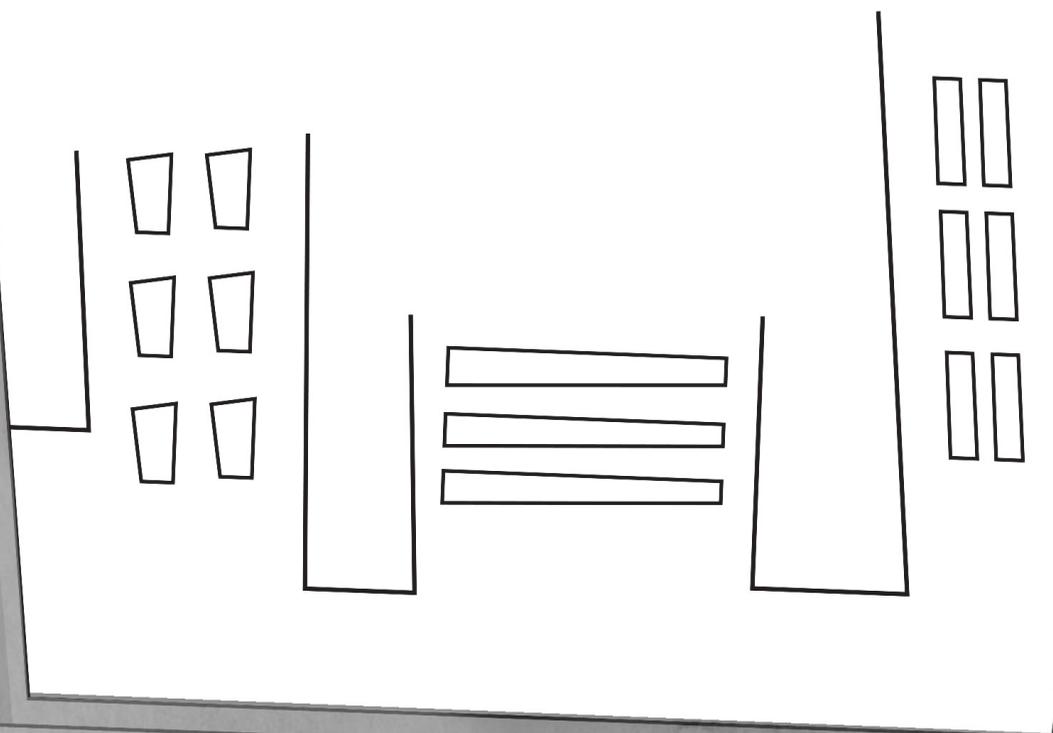
A Sofía le gusta poner carteles en su pared.

¿Puedes diseñar uno para ella?

¡Cuando Sofía mira por su ventana, ve todo tipo de edificios y sus azoteas! Algunas azoteas se diseñaron con lados inclinados para que la nieve y la lluvia puedan deslizarse. Otras azoteas tienen un diseño plano para que los vecinos las usen como espacios al aire libre.

El diseño de los edificios se llama **arquitectura**.

¿Puedes diseñar las azoteas para estos edificios?



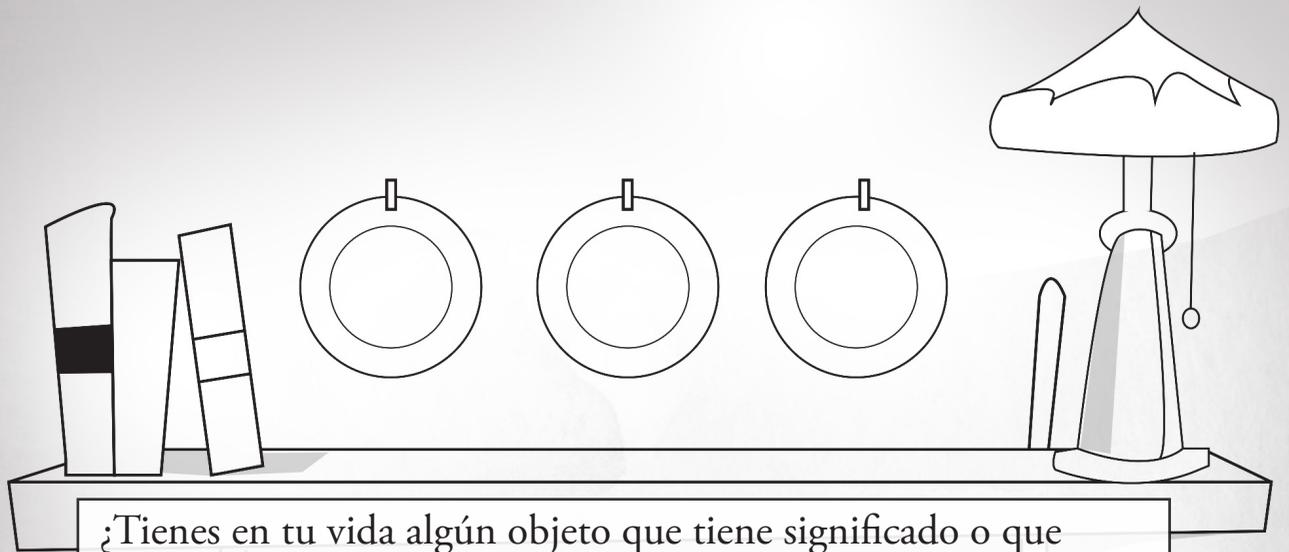
A Sofía le gusta explorar la colección de objetos de su Abu y oír las historias que cuenta acerca de ellos. ¡Algunos son regalos de lugares lejanos y otros han estado en la familia por varias generaciones! Algunos son para decoración, mientras que otros los usamos todos los días.

¿Puedes poner un círculo alrededor de tres objetos útiles y colorear tres objetos decorativos?



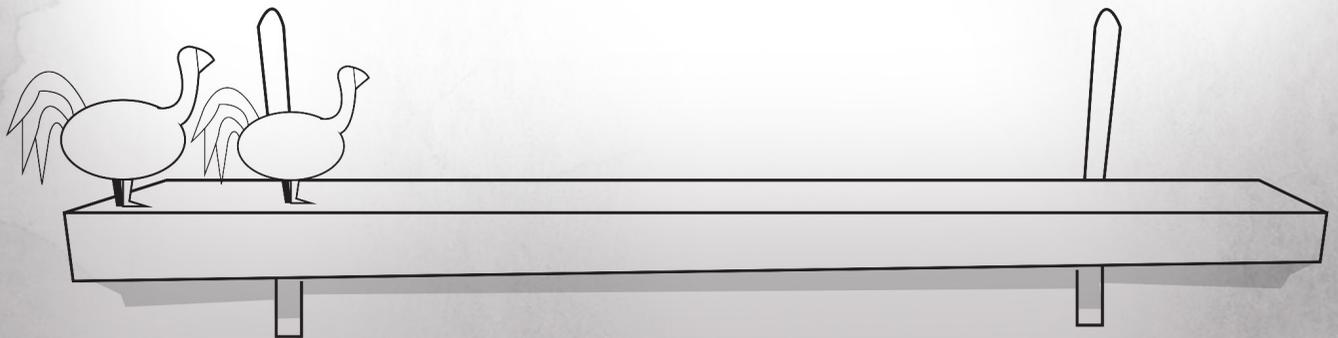
**ALGUNOS OBJETOS,
COMO ESTA MANTA TEJIDA,
FUERON HECHOS A MANO Y
SON PARA USARLOS
TODOS LOS DÍAS.**

**OTROS OBJETOS, COMO ESTA
MÁSCARA DE VEJIGANTE, SON
DECORATIVOS Y FRÁGILES**



¿Tienes en tu vida algún objeto que tiene significado o que cuenta una historia?

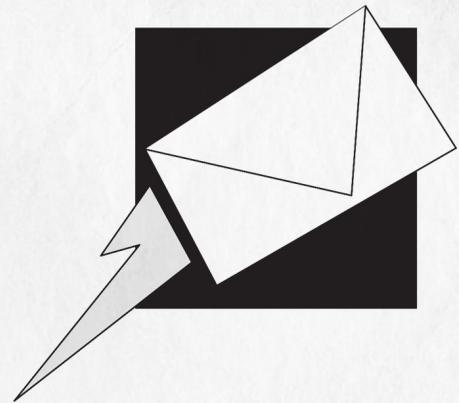
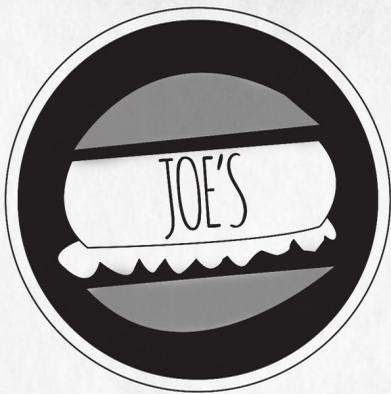
¡Dibújalo aquí abajo para agregarlo a la colección de Abu!



¡Cuando Sofía sale, ve muchos signos! Un logotipo es un símbolo u otro diseño que podemos usar para identificar un lugar, un grupo o empresa.

¿Puedes emparejar los logotipos con el lugar al que correspondan?

**¡EL DISEÑO DE LOGOTIPOS PUEDE
AYUDARNOS A SABER LO QUE SON LAS COSAS
Y CÓMO ENCONTRARLAS!**



Oficina de correos

Pista de patinaje

Cafetería

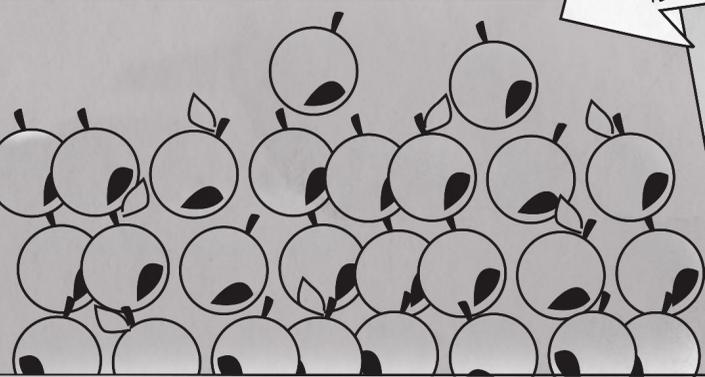
El mercado de la esquina vende verduras frescas. La dueña, María, necesita ayuda para diseñar el logotipo de su tienda.

¡Crea un logotipo para María y así los clientes sepan lo que vende!



MIS CONSEJOS PARA DISEÑAR UN LOGOTIPO:

- PIENSA EN COLORES Y FORMAS.
- HAZ ALGO SENCILLO. ¿PUEDE LA GENTE VER TU LOGOTIPO DESDE LEJOS?



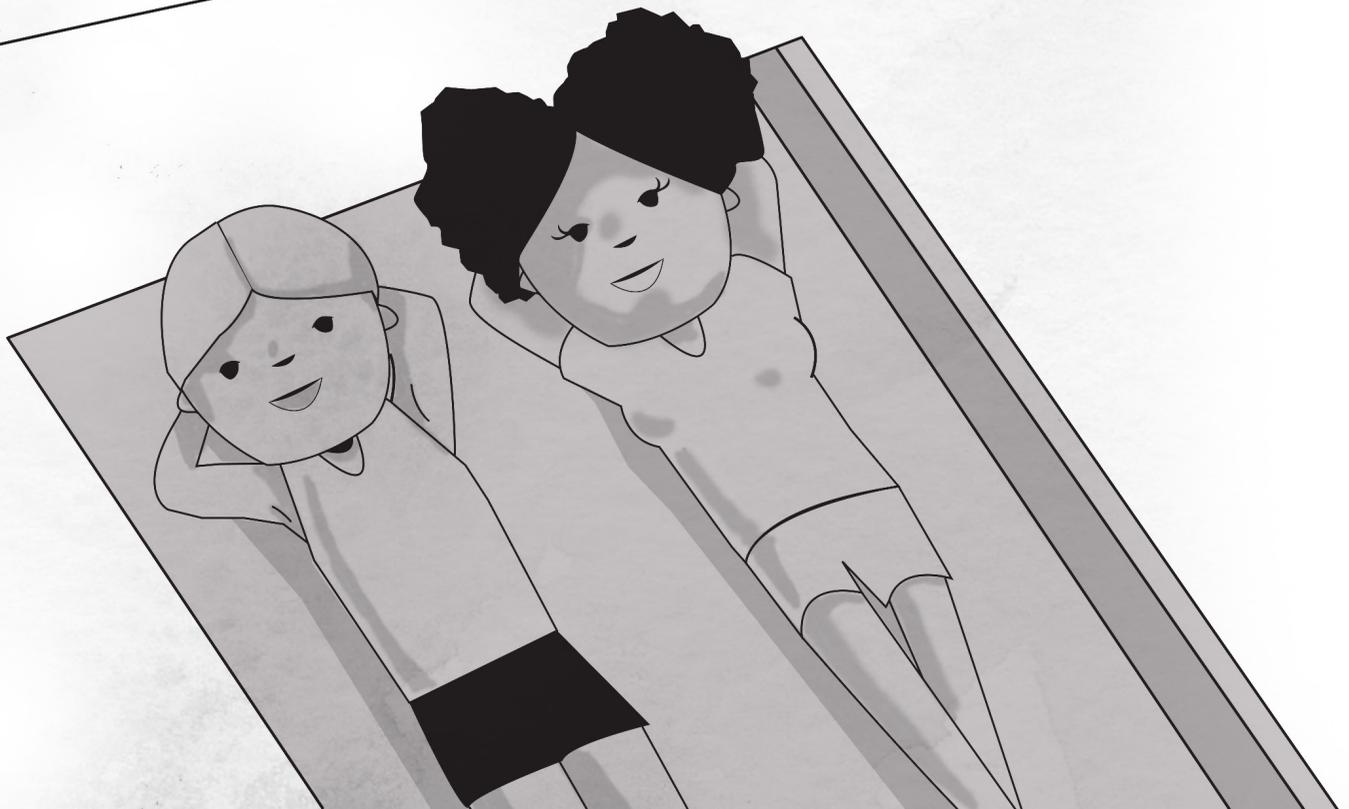
Hoy, María vende ensalada de frutas frescas por \$2.00.

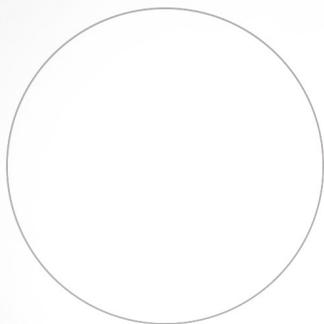
¿Puedes ayudarla a hacer un signo que atraiga a los clientes?

¡HAY MUCHA GENTE AFUERA DISFRUTANDO DE UN DÍA EN EL PARQUE! ¿PUEDES AYUDAR A NUESTROS VECINOS DISEÑANDO ALGO PARA ELLOS?

A José y a Tiffany les gusta disfrutar del buen tiempo, pero no quieren tener demasiado calor.

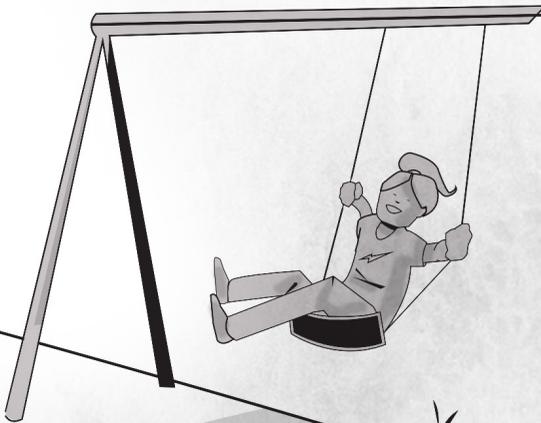
Diseña algo que les ayude a mantenerse frescos.





Yasmín y Amira están en el parque. Amira usa una silla de ruedas y le gusta ir rápido. A Yasmín le gusta subirse a lugares altos.

¿Puedes diseñar algo divertido que se adapte a sus necesidades?



¡El cartero, Jesse, tiene un día muy ocupado! Busca una forma nueva de repartir el correo en su ruta.

¿Puedes diseñarle una nueva manera de desplazarse con el correo? Su nuevo modo de transporte necesita:

- poder desplazarse a través de la nieve y la lluvia
- tener un asiento cómodo
- tener espacio para el correo y los paquetes

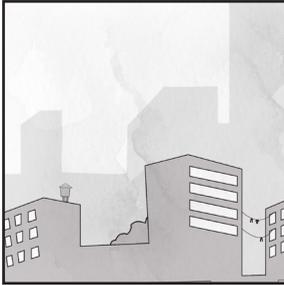


**¿QUÉ MEDIOS DE TRANSPORTE
USAS PARA DESPLAZARTE?
¿QUÉ PUEDES HACER PARA
MEJORARLOS?**

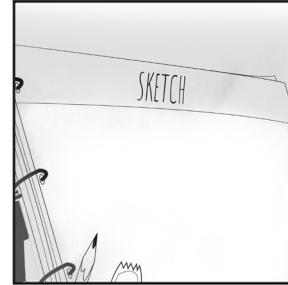


Vocabulario visual

arquitectura



tormenta de ideas



patrón



cartel



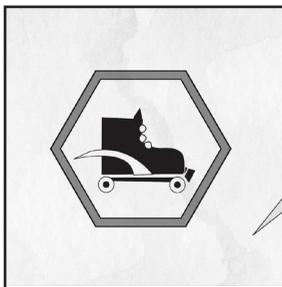
objeto decorativo



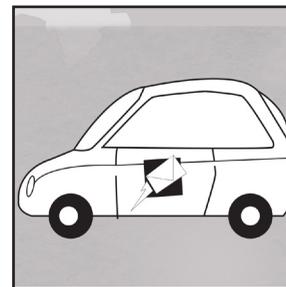
objeto útil



logotipo



diseño de transporte



¡Adultos, hagan que la creatividad siga fluyendo con estos ejercicios de diseño!

Descubre los logotipos: Durante tu próxima caminata por tu vecindario o comunidad, dedícate a contar cuántos logotipos encuentras. Si te parece una buena idea, llévate una libreta para anotar lo que ves. ¿Cuál es tu logotipo preferido y por qué?

Rediseña un parque infantil: Visita con tu amigo o amiga un parque infantil u otro parque cerca de tu casa. Pregúntale:

- ¿Qué es lo que más te gusta de este parque?
- ¿Qué te gustaría que fuese diferente?

Escucha bien lo que te dice y anótalo. Luego, rediseña el parque infantil recordando lo que te dijo.
¿Qué cambios hiciste?

Combinación de objetos: Busca tres objetos de los que usas a diario. Pueden ser un cepillo de dientes, un lápiz, una bicicleta, etc. Diseña un objeto que combine por lo menos dos de ellos. Cuando hayas terminado, ¡trata de seguir combinando objetos!
¿Cuántas ideas locas te vinieron a la mente?



COOPER HEWITT



Smithsonian Design Museum



Cooper Hewitt, Museo de Diseño del Smithsonian invitamos a todos a descubrir la importancia del diseño y su poder para cambiar el mundo.